

รายงานผลการเปิดโอกาสให้บุคคลภายนอกได้ มีส่วนร่วมในการดำเนินงานตามภารกิจของ หน่วยงาน



องค์การบริหารส่วนตำบลสมัย ตำบลสมัย อำเภอสบปราบ จังหวัดลำปาง
โทรศัพท์/โทรสาร 0 5429 6511 saraban@samai.go.th

กิจกรรมจัดประชาคมตำบล

เรื่อง แผนพัฒนาท้องถิ่น (พ.ศ. ๒๕๖๖-๒๕๗๐) เพิ่มเติม ฉบับที่ ๒

๑. วัน/เดือน/ปี ที่ดำเนินการ : ๒๑ ธันวาคม ๒๕๖๕

๒. สถานที่ดำเนินการ : ห้องประชุมองค์การบริหารส่วนตำบลสมัย

๓. ประเด็น/เรื่องในการมีส่วนร่วม

๑) เพื่อกระตุ้นให้ประชาชนเกิดกระบวนการเรียนรู้และมีส่วนร่วมในการจัดเก็บข้อมูล ปัญหาของหมู่บ้านและการจัดการกับปัญหา

๒) เพื่อให้องค์การบริหารส่วนตำบลสมัย ได้นำปัญหาความต้องการจากแผนหมู่บ้านที่เกี่วข้องของหมู่บ้านที่จะดำเนินการเองได้มาบรรจุในแผนพัฒนาท้องถิ่น

๓) เพื่อให้การจัดทำยุทธศาสตร์ แผนพัฒนาและการติดตามและประเมินผลเป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพเป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพและสามารถวัดผลบรรลุและวัดความสำเร็จของโครงการเพื่อนำไปใช้ในการแก้ไขหรือปรับปรุงการปฏิบัติงานได้อย่างแท้จริง

๔) เพื่อให้องค์การบริหารส่วนตำบลเป็นองค์กรหลักในการสร้างการมีส่วนร่วมของประชาชน

๔. สรุปข้อมูลของผู้มีส่วนร่วม

มีผู้เข้าร่วมกิจกรรม/โครงการ

๑) นายก อบต. , ปลัด อบต. , ข้าราชการ , พนักงานส่วนตำบล

๒) กำนัน , ผู้ใหญ่บ้านและผู้ช่วยผู้ใหญ่บ้าน , อสม. ตำบลสมัย , ผอ.รพ.สต.

๓) ประชาชนทั่วไป

๕. ผลจากการมีส่วนร่วม

๑) เกิดกระบวนการเรียนรู้และมีส่วนร่วมในการจัดเก็บข้อมูล ปัญหาของหมู่บ้าน และการจัดการกับปัญหา และขับเคลื่อนการแก้ไขปัญหของหมู่บ้าน

๒) องค์การบริหารส่วนตำบลสมัย ได้นำแผนพัฒนาท้องถิ่นไปใช้ประกอบในการสนับสนุนงบประมาณในแผนงาน/โครงการ ในการแก้ไขปัญหาและพัฒนาตำบล

๓) การจัดทำและติดตามประเมินแผนพัฒนาตำบล มีประสิทธิภาพโดยการมีส่วนร่วมของหมู่บ้าน

๔) องค์การบริหารส่วนตำบลสมัยได้ดำเนินการตามอำนาจหน้าที่ในการเป็นองค์กรหลักในการสร้างการมีส่วนร่วม

๖. การนำผลจากการมีส่วนร่วมไปปรับปรุงพัฒนาการดำเนินงาน

นำผลสรุปของการประชุมตำบล โดยนำโครงการที่ผ่านการประชุมเข้าไปเพิ่มเติมในแผนพัฒนาท้องถิ่น (พ.ศ. ๒๕๖๖-๒๕๗๐) เพิ่มเติม ฉบับที่ ๒ เพื่อจะได้นำโครงการมาพัฒนาหมู่บ้านต่อไป

๗. ประมวลภาพกิจกรรม



กิจกรรมโครงการการแข่งขันกีฬาสัมพันธ์ตำบลสมัย ต่อด้านยาเสพติด

๑. วัน/เดือน/ปี ที่ดำเนินการ : ระหว่างวันที่...๘...-...๑๒...เมษายน ๒๕๖๖

๒. สถานที่ดำเนินการ : สนามกีฬาโรงเรียนชุมชนบ้านจัววิทยา หมู่ ๓

๓. ประเด็น/เรื่องในการมีส่วนร่วม

- ๑) เพื่อส่งเสริมให้เด็กเยาวชน ได้แสดงออกกล้าคิด กล้าทำ ในทางสร้างสรรค์และเป็นประโยชน์และมีส่วนร่วมในการทำกิจกรรมตามความสามารถและความสนใจ
- ๒) เพื่อส่งเสริมให้เด็กและเยาวชนรวมทั้งประชาชนทั่วไปรู้จักใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์ห่างไกลยาเสพติด
- ๓) เพื่อส่งเสริมและพัฒนาด้านการแข่งขันกีฬาสำหรับเยาวชนให้มีความเข้มแข็งและเสริมสร้างทักษะที่ถูกต้อง

๔. สรุปข้อมูลของผู้มีส่วนร่วม

มีผู้เข้าร่วมกิจกรรม/โครงการ จำนวน..๘๐..คน ได้แก่

- ๑) เด็กเยาวชน
- ๒) ประชาชนในเขตองค์การบริหารส่วนตำบลสมัย

๕. ผลจากการมีส่วนร่วม

- ๑) เด็ก เยาวชน ประชาชน ได้รับการส่งเสริมการแข่งขันกีฬาในระดับหมู่บ้าน
- ๒) เยาวชนใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์และห่างไกลยาเสพติด
- ๓) เกิดความรักความสามัคคีและสร้างความสัมพันธ์ที่ดีในท้องถิ่น
- ๔) เยาวชนและประชาชนได้รู้แพ้ รู้ชนะ ให้อภัย มีน้ำใจนักกีฬา
- ๕) ประสานความสัมพันธ์ระหว่างหมู่บ้านให้มากยิ่งขึ้น
- ๖) เป็นการปลูกฝังค่านิยมที่ดีแก่เด็กและเยาวชนของชาติ
- ๗) เป็นการประชาสัมพันธ์กิจกรรมขององค์การบริหารส่วนตำบลสมัย

๖. การนำผลจากการมีส่วนร่วมไปปรับปรุงพัฒนาการดำเนินงาน

เด็ก เยาวชนและประชาชนในเขตองค์การบริหารส่วนตำบลสมัย เยาวชนและประชาชนได้รู้แพ้ รู้ชนะ ให้อภัย มีน้ำใจนักกีฬา และพัฒนาโครงการแข่งขันกีฬาให้ทันสมัย เหมาะกับสถานการณ์มากยิ่งขึ้น

๗. ประมวลภาพกิจกรรม



กิจกรรมงานวันผู้สูงอายุตำบลสมัย

๑. วัน/เดือน/ปี ที่ดำเนินการ : ๑๓ เมษายน ๒๕๖๖
๒. สถานที่ดำเนินการ : โรงเรียนชุมชนบ้านจัววิทยา
๓. ประเด็น/เรื่องในการมีส่วนร่วม
 - ๑) เพื่ออนุรักษ์ศิลปะ วัฒนธรรม อันดิงมัวไว้และถ่ายทอดสู่ลูกหลาน
 - ๒) เพื่อส่งเสริมความสามัคคี และประกอบกิจกรรมระหว่างผู้สูงอายุในระดับหมู่บ้านตำบล
 - ๓) เพื่อประสานแลกเปลี่ยนการจัดกิจกรรมกับชมรมหรือเครือข่ายผู้สูงอายุในระดับหมู่บ้านตำบล
 - ๔) เพื่อดำเนินกิจกรรมในด้านการส่งเสริมสุขภาพอนามัย
 - ๕) เพื่อสนับสนุนให้ผู้สูงอายุตำบลสมัย เป็นศูนย์รวมของผู้สูงอายุทุกคน
๔. สรุปข้อมูลของผู้มีส่วนร่วม

มีผู้เข้าร่วมกิจกรรม/โครงการ จำนวน ๑๕๖ คน ได้แก่

 - ๑) ปลัดองค์การบริหารส่วนตำบลสมัย ข้าราชการ พนักงานส่วนตำบล
 - ๒) กำนัน ผู้ใหญ่บ้านและผู้ช่วยผู้ใหญ่บ้าน
 - ๓) ประชาชนทั่วไป
๕. ผลจากการมีส่วนร่วม
 - ๑) ศิลปะ วัฒนธรรม อันดิงมัวได้รับการอนุรักษ์ไว้และถ่ายทอดสู่ลูกหลาน
 - ๒) เกิดความสามัคคี และประกอบกิจกรรมระหว่างผู้สูงอายุในระดับหมู่บ้านตำบล
 - ๓) เกิดการประสานแลกเปลี่ยนการจัดกิจกรรมกับชมรมหรือเครือข่ายผู้สูงอายุในระดับหมู่บ้านตำบล
 - ๔) เกิดกิจกรรมในด้านการส่งเสริมสุขภาพอนามัย
 - ๕) ผู้สูงอายุตำบลสมัย ได้รับการสนับสนุนให้เป็นศูนย์รวมของผู้สูงอายุทุกคน
๖. การนำผลจากการมีส่วนร่วมไปปรับปรุงพัฒนาการดำเนินงาน

นำผลสรุปกิจกรรมไปพัฒนาการดำเนินการจัดงานเพื่อผู้สูงอายุในชุมชนในโอกาสต่อไป
๗. ประมวลภาพกิจกรรม





กิจกรรมโครงการสัตว์ปลอดโรค คนปลอดภัย จากโรคพิษสุนัขบ้า

๑. วัน/เดือน/ปี ที่ดำเนินการ : ๒๐-๒๒ มีนาคม ๒๕๖๖

๒. สถานที่ดำเนินการ : ศาลาประชาคม ๑๓ หมู่บ้าน

๓. ประเด็น/เรื่องในการมีส่วนร่วม

๑) เพื่อสนองพระปณิธานศาสตราจารย์ ดร. สมเด็จพระเจ้าลูกเธอ เจ้าฟ้าจุฬาภรณวลัยลักษณ์ อัครราชกุมารี ในการดูแลสุขภาพสุขของพสกนิกรชาวไทย รวมถึงสรรพชีวิตภายใต้ร่มพระบารมีให้ได้รับความผาสุก

๒) เพื่อป้องกันและควบคุมไม่ให้นุ้สุนัขและแมวเป็นโรคพิษสุนัขบ้า ซึ่งจะเป็นผลให้คนและสัตว์ปลอดภัย และไม่มีผู้เสียชีวิตจากโรคพิษสุนัขบ้า

๓) เพื่อควบคุมจำนวนสุนัขและแมวซึ่งเป็นพาหะที่สำคัญของโรคพิษสุนัขบ้าให้อยู่ในจำนวนที่พอเหมาะ เพื่อให้ง่ายและสะดวกต่อการควบคุมโรค

๔) เพื่อให้ประชาชนที่มีสุนัขและแมวในครอบครองมีจิตสำนึกในการเลี้ยงดูสุนัข และเห็นความสำคัญในการนำสุนัขและแมวในครอบครองไปรับการฉีดวัคซีนป้องกันโรคพิษสุนัขบ้าอย่างต่อเนื่องและ ไม่ปล่อยให้เป็นสุนัขเร่ร่อนจรจัด ซึ่งจะเป็นปัญหาสังคมและเป็นพาหะนำโรคร้ายไปสู่คน

๔. สรุปข้อมูลของผู้มีส่วนร่วม

๑) ปลัดองค์การบริหารส่วนตำบลสมัย ข้าราชการ พนักงานส่วนตำบล

๒) ผู้ใหญ่บ้านและผู้ช่วยผู้ใหญ่บ้าน

๓) ประชาชนทั่วไป

๔) ปศุสัตว์อำเภอสบปราบ

๕. ผลจากการมีส่วนร่วม

๑) สัตว์ทุกตัวที่ได้รับการฉีดวัคซีนมีภูมิคุ้มโรคได้ ๑ ปี

๒) การเกิดโรคพิษสุนัขบ้าในพื้นที่ลดน้อยลง

๓) การระบาดของโรคพิษสุนัขบ้าลดลง

๔) ประชาชนตำบลสมัยมีส่วนร่วมในการรณรงค์ป้องกันและควบคุมโรคพิษสุนัขบ้า

๕) ประชาชนตำบลสมัยตระหนักถึงอันตรายของโรคพิษสุนัขบ้า

๖. การนำผลจากการมีส่วนร่วมไปปรับปรุงพัฒนาการดำเนินงาน

ประชาชนและส่วนราชการให้ความร่วมมือในการนำสุนัขและแมวมาฉีดวัคซีนตามเป้าหมายที่ต้องการ และจะนำข้อคิดเห็นและอุปสรรคในการดำเนินการ มาปรับปรุงแก้ไขให้การจัดทำโครงการดังกล่าวมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

๗. ประมวลภาพกิจกรรม

